



Kompleks Turystyczny „Sudety”
Ośrodek Banderoba



Komunikat Organizacyjny

Ogólnopolskiego Finału Igrzysk Dzieci - Koszykówka 3x3 Chłopców

Głuchołazy - Banderoba



ORGANIZATOR:

- Wrocławski Szkolny Związek Sportowy
- Kompleks Turystyczny "Sudety" Ośrodek Banderoba w Głuchołazach.

TERMIN: 9 - 12 czerwca 2022 r.

ROCZNIK: 2009 i młodsi

KONTAKT: Mateusz Domagalski - 507 082 226, kontakt@banderoza.pl
WSZS - Maciej Jakubaszek – 530 717 345, maciej.jakubaszek1989@gmail.com

RAMOWY PROGRAM TURNIEJU:

- 1 dzień- przyjazd ekip, zakwaterowanie, kolacja, odprawa kierowników drużyn.
- 2 dzień- śniadanie, eliminacje, obiad, eliminacje, kolacja.
- 3 dzień - śniadanie, eliminacje, obiad, półfinały, kolacja.
- 4 dzień - śniadanie, finały, zakończenie turnieju, obiad, wyjazd.
- **ORAZ - ognisko, sesja w jaskini solnej, wyjazd autokarowy do Czech na zakupy, wypożyczalnia gier - JENGA XXL, BIERKI XL oraz spotkanie integracyjne dla kadry. Dodatkowo w czasie wolnym, możliwość bezpłatnego korzystania z wielu atrakcji ośrodka.**

MIEJSCE ROZGRYWEK:

- Hala Sportowa Banderoba

ZAKWATEROWANIE:

- Kompleks Turystyczny "Sudety" Ośrodek Banderoba,
ul. Powstańców Śl. 23, 48-340 Głuchołazy.
tel./fax.: 77 439-48-70, kom. 509 529 490
- **Pełne wyżywienie, (od kolacji pierwszego dnia do obiadu ostatniego dnia pobytu), trzy noclegi, opieka medyczna, atrakcje.**

KOSZT UCZESTNICTWA:

- Całkowity koszt uczestnictwa **360 zł / os.**
Płatne na **Konto Kompleks Turystyczny "Sudety":** BRE BANK SA (MultiBank) Nr **21 1140 2017 0000 4502 0574 3010.**

NAGRODY:

- **KAŻDY UCZESTNIK OTRZYMUJE KOSZULKĘ**
- **MISTRZOWIE OTRZYMAJĄ BANER MISTRZÓW POLSKI**
- **KAŻDY UCZESTNIK OTRZYMA MEDAL PAMIĄTKOWY MISTRZOSTW POLSKI**
- Każdy zespół otrzyma dyplom pamiątkowy
- Puchary dla wszystkich drużyn.
- Trzy najlepsze zespoły otrzymają medale i nagrody rzeczowe
- Nagrody indywidualne (statuetki dyplomy) dla najlepszego zawodnika



Kompleks Turystyczny „Sudety” Ośrodek Banderza



WARUNKI UCZESTNICTWA:

- W zawodach udział biorą **mistrzowie** lub inne finaliści mistrzostw wojewódzkich.
- W zawodach uczestniczą drużyny zakwalifikowane przez organizatorów po pisemnym zgłoszeniu drogą mailową lub faksem.
- Drużynę stanowią 5 osobowe reprezentacje (3 zawodników podstawowych, 1 rezerwowi i 1 dodatkowy), uczniowie jednej szkoły podstawowej rocznik **2009 i młodszy**.

ZGŁOSZENIA:

- **ZGŁOSZENIA W TERMINACH PODANYCH W SYSTEMIE REJSTRACJI SZKÓŁ**
- Formularz: Nazwa turnieju + termin, rocznik, ilość zawodniczek/ów, ilość opiekunów (płeć), nazwa szkoły, telefon, data, pieczęć, podpis osoby zgłaszającej oraz rozmiary koszulek **do dnia 2 CZERWIEC 2022 r.** na adres: **K.T. SUDETY Ośrodek Banderza**
TEL. (77) 439 13 64, FAX (77) 439 48 70 KOM. 509 529 490
E-MAIL: kontakt@banderoza.pl
- **Mateusz Domagalski - 507 082 226, kontakt@banderoza.pl**

SYSTEM:

- System gier zostanie ustalony na podstawie ilości zgłoszonych zespołów.

ZASADY:

Przepisy gry

- mecze są rozgrywane na boisku do koszykówki 3 x 3 z jednym koszem (wysokość – 2,6 m), boisko musi mieć wyznaczoną linię rzutów wolnych (5,80 m), linię rzutów za 2 punkty (6,75 m) oraz „półkole bez szarży” pod koszem; można używać połowy tradycyjnego boiska do koszykówki,
- drużyna składa się z 4 zawodników (3 zawodników na boisku i 1 zmiennik),
- rozgrywki chłopców powinny odbywać się piłką do gry w koszykówkę o rozmiarze 5,
- zespół sędziowski składa się z 1 sędziego boiskowego oraz sędziów stolikowych,
- rzut monetą zdecyduje o tym, której drużynie przyznane zostanie posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu, drużyna, która wygra losowanie ma prawo wybrać posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu lub przed rozpoczęciem ewentualnej dogrywki,
- czas gry wynosi 10 minut, zegar czasu gry będzie zatrzymywany podczas sytuacji martwej piłki oraz podczas rzutów wolnych,
- drużyna musi oddać rzut do kosza w ciągu 12 sekund; gra na zwłokę lub zaniechanie aktywnej gry jest błędem. Jeżeli boisko nie jest wyposażone w zegar odmierzający czas do rzutu i drużyna nie stara się zakończyć akcji rzutem do kosza, sędzia udziela tej drużynie ostrzeżenia rozpoczynając odliczanie ostatnich pięciu sekund akcji,
- drużyna, która zdobędzie jako pierwsza 21 lub więcej punktów wygrywa mecz przed upływem czasu (dotyczy regulaminowego czasu gry),
- jeżeli na koniec regularnego czasu gry wynik pozostaje nierozstrzygnięty, zostanie rozegrana dogrywka; przed rozpoczęciem dogrywki będzie miała miejsce jednogminutowa przerwa, drużyna, która jako pierwsza zdobędzie 2 punkty w dogrywce, wygrywa mecz,
- drużyna podlega karze za faule drużyny po tym, jak popełniła 6 fauli, faule popełnione w trakcie akcji rzutowej w polu wewnątrz łuku będą karane jednym rzutem wolnym, a popełnione w trakcie akcji rzutowej z pola za łukiem będą karane dwoma rzutami wolnymi, •



Kompleks Turystyczny „Sudety”

Ośrodek Banderoza



faule popełnione w trakcie akcji rzutowej, po której piłka wpada do kosza po rzucie z gry, karane są dodatkowym jednym rzutem wolnym lub dwoma (gdy rzut był zza łuku),

- siódmy, ósmy i dziewiąty faul drużyny zawsze będzie karany dwoma rzutami wolnymi, kolejne faule karane są dwoma rzutami oraz posiadaniem piłki,
- nie przyznaje się rzutów za faul w ataku,
- zmiana posiadania piłki przez którąkolwiek z drużyn, następująca po sytuacji martwej piłki (aut, faul), musi rozpocząć się wymianą piłki pomiędzy zawodnikami za łukiem, na szczycie boiska (tzw. check- DOLNOŚLĄSKIE IGRZYSKA DZIECI 49 ball), zawodnik drużyny atakującej podaje piłkę zawodnikowi drużyny broniącej, a ten oddaje ją zawodnikowi drużyny atakującej i od tej chwili rozpoczyna się akcja w ataku
- za faul techniczny przyznaje się jeden rzut wolny,
- za faul niesportowy przyznaje się dwa rzuty wolne,
- po ostatnim rzucie wolnym wynikającym z kary za faul techniczny lub niesportowy, gra zostanie kontynuowana poprzez wymianę piłki za łukiem, na szczycie boiska (tzw. checkball),
- po celnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym grę wznowia drużyna, która nie zdobyła punktów, poprzez wykoźlowanie lub podanie piłki do partnera znajdującego się poza łukiem,
- przeciwnik może bronić podczas wyprowadzania lub podawania piłki za łuk (poza „półkolem bez szarzy”),
- po niecelnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym, jeśli drużyna ataku zbierze piłkę, może kontynuować grę; jeśli drużyna obrony zbierze piłkę to musi wyprowadzić ją za łuk,
- po przechwyceniu lub zablokowaniu piłki należy wyprowadzić piłkę za łuk,
- w sytuacji rzutu sędziowskiego piłkę przyznaje się drużynie obrony,
- zawodnik, który popełni dwa faule niesportowe zostaje zdyskwalifikowany, drużynie przeciwnej przyznaje się dwa rzuty wolne i posiadanie piłki,
- zawodnik, który popełnił dwa faule niesportowe (nie ma zastosowania do fauli technicznych) zostanie zdyskwalifikowany przez sędziów z udziału w meczu i może zostać zdyskwalifikowany z całego wydarzenia przez organizatora,
- zmiany mogą być dokonane przez którąkolwiek z drużyn, podczas gdy piłka staje się martwa, przed wymianą piłki pomiędzy zawodnikami drużyny ataku i obrony (tzw. check-ball) lub przed rzutem wolnym; zmiany mogą odbywać się jedynie poza linią końcową, naprzeciwko kosza i nie wymagają one jakiegokolwiek działania ze strony sędziów,
- każda drużyna ma prawo do jednej, 30-sto sekundowej, przerwy na żądanie; jakkolwiek zawodnik może poprosić o przyznanie przerwy na żądanie podczas sytuacji martwej piłki,



Kompleks Turystyczny „Sudety”
Ośrodek Banderowa



DODATKOWE INFORMACJE:

PŁATNOŚCI-trzy opcje

- 1) faktura VAT zaliczkowa termin płatności 7 dni ,
- 2) faktura VAT w dniu przyjazdu termin płatności 7 dni
- 3) gotówka na miejscu

WSZYSCY uczestnicy oraz (trenerzy, kierowcy, kibice do 15-go roku życia) – **360zł/os,**

RODZICE – **135zł/doba** z pełnym wyżywieniem - od kolacji do obiadu

- na wyjazd za granicę potrzebne są dokumenty takie jak (dowód lub paszport)
- w odpowiedzi na liczne pytania informujemy iż pokoje są wyposażone w czystą pościel oraz papier toaletowy. Zapraszamy do foto galerii ośrodka.

Prosimy o zabranie ze sobą piłek do rozgrzewki.
Organizator