

KOREKTA REGULAMINU DOTYCZĄCEGO ZAWODÓW SZACHOWYCH ROZGRYWANYCH W RAMACH LUBUSKIEJ OLIMPIADY MŁODZIEŻY W ROKU SZKOLNYM 2016/2017

Uczestnictwo

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej , gimnazjalnej, ponadgimnazjalnej
- drużyna składa się z 4 osób/ **prawo startu 2 pierwsze szkoły z powiatu/**:
 - I szachownica - chłopiec,
 - II szachownica - chłopiec,
 - III szachownica - chłopiec,
 - IV szachownica - dziewczyna,
- kolejność zawodników składu podstawowego drużyny nie może ulec zmianie w trakcie rozgrywek,
- na szachownicy chłopca może zostać zgłoszona dziewczyna,
- skład drużyny obowiązuje przez cały turniej,
- zawodnicy rezerwowi mogą być zgłoszeni tylko i wyłącznie na szachownicach III, IV

Program zawodów

- zawody przeprowadzone są w formie drużynowej.
- zaleca się prowadzenie zawodów systemem szwajcarskim kontrolowanym na dystansie 7 rund (w przypadku rozgrywek wojewódzkich) i 11 rund (w przypadku rozgrywek ogólnopolskich);
- tempo gry 10-20 min. na partię dla zawodnika (w przypadku rozgrywek wojewódzkich) i 30 min. na partię (w przypadku rozgrywek ogólnopolskich)

Punktacja

Wyniki partii oceniane są następująco: wygrana - 1 p., remis - 0,5 p., przegrana - 0 p.

Kolejność drużyn w zawodach będzie ustalona na podstawie:

- liczby zdobytych punktów meczowych
(wygranie meczu - 2 p., remis - 1 p., przegrana - 0 p.)

a przy ich równości decydują kolejno:

- punkty małe (suma punktów drużyny zdobytych we wszystkich meczach) oraz
- wartościowanie średnie Buchholza (system szwajcarski)
- wartościowanie pełne Buchholza (system szwajcarski)
- wynik bezpośredniego spotkania,
- lepszy wynik na pierwszej, ewentualnie kolejnych szachownicach

O zajęciu pierwszego miejsca (w przypadku gdy wszystkie dodatkowe kryteria nie przyniosą rozstrzygnięcia) decyduje dodatkowy mecz z tempem 15 minut na partię dla zawodnika. W razie remisu premiowany jest zespół, który odniósł zwycięstwo na wyższej szachownicy.

W przypadku nieparzystej ilości uczestniczących drużyn, drużyna pauzująca otrzymuje punkt meczowy (duży) i 50% punktów (małych) możliwych do zdobycia w meczu.